en: Niveles, Dificultad de supervivencia 1a - Ambiental, Niveles Enigmáticos

"Paraíso Eukaryota"

  INICIA SESIÓN PARA EDITAR 

Dificultad de Supervivencia
Clase 1a - Ambiental

- Seguro
- Asegurado
- Peligro ambiental mínimo

El **Paraíso Eukaryota** es un nivel enigmático de los Backrooms.

Descripción



El nivel, principalmente se compone por varios ambientes como desiertos, praderas, sabanas y otras zonas de las Frontrooms, a excepción de que no parecen haber construcciones humanas típicas de las Frontrooms (como ciudades), haciendo que el nivel tenga una gran biodiversidad de seres vivos actuales o extintos a causa del humano de las Frontrooms. Los ciclos de día/noche tardan 24hs y la mayoría de zonas tienen un aire puro e implacable que hace que el agua de algunos arroyos este purificada y mucho más rica en el término de saciar la sed. Es imposible contaminar el nivel, dado a que los desechos contaminadores parecen desaparecer poco después de su expulsión.

A pesar de ser apodado como un paraíso biodiverso, se sabe que adentrarse en ciertas partes como el océano, desierto nevado, selva, volcanes o sabana, ya que las entidades, enfermedades o condiciones pueden acabar siendo perjudiciales y altamente peligrosas, como en los casos de dengue o malaria producida por mosquitos. Se recomienda llevar equipajes de natación, contra el frío; sin embargo, también es esencial traer agua de almendras, suministros alimenticios, herramientas multiusos o dispositivos de comunicación para no perderse en los vastos paisajes del **Paraíso Eukaryota**.

Registros llevados a cabo por un grupo de investigadores expertos parecen indicar que el nivel tiene un ser divino, que se encarga de cuidar a este nivel y remover cualquier amenaza que ataque a la creación más honorable que pudo haber sido creada exactamente durante el comienzo de las Frontrooms, tal y como se conocen.

Ambientes principales

Praderas Selvas Desiertos/semidesiertos Bosques nevados

Descripción



Las praderas son bastos ambientes compuestos por colinas y llanuras que lo convierten en una mediana parte de todo el nivel. Normalmente, los granjeros locales del nivel crean pequeñas granjas que hacen que la mayoría de animales en esta área sean normalmente domésticos, herbívoros y de comportamientos gregarios, como las ovejas o ganado vacuno. Algunos animales reconocibles de las praderas son:

- Smiler (Risus periculosum)
- Animales de granja (Animalia)
- Bisonte americano (Bison bison)
- Ñandú común (Rhea americana)
- Tero común (Vanellus chilensis)

Entidades - Seres vivos

Como se dijo anteriormente, en este nivel habitan todos los seres vivos que aún viven en las Frontrooms o que fueron extinguidas por el hombre en ellas; sin embargo, en el año 1856 un grupo de naturalistas fueron autorizados con el divino permiso para poder naturalizar a los smilers en los mismos ambientes más poblados por los conejos y liebres en esa época, con el propósito de reducir la plaga masiva compuesta por dichos roedores que evolucionaron para huir mayormente de sus antiguos depredadores principales. A continuación se dará una lista sobre las entidades más conocidas del nivel:

Especie	Imagen	Información
Humano (Homo sapiens sapiens)		Son especies sapientes y humanoides sumamente inteligentes que viven primitivamente en su mayoria, normalmente en tribus indigenas pacificas.
Smiler (Risus periculosum)		Son animales mamíferos/reptiles de reproducción ovípara y que distribuyen ampliamente en el nivel, normalmente solitarios y neutrales con el ser humano.

Oso pardo (Ursus arctos)		Son animales mamíferos solitarios que normalmente habitan los bosques y no atacan a los humanos sin razón alguna, aunque sus ataques son lo suficientemente graves para matar facilmente a un wanderer.

Colonias y puestos de avanzada

MEG - Base Animalia

- Tienen una base enorme y subterránea que intenta afectar lo menos posible al entorno del nivel.
- Estudian con muestras, especímenes taxidermizados, documentos y otras cosas a los seres vivos del nivel.
- Dispuestos a contratar nuevos miembros.
- Solo comercian con muestras exóticas del nivel, como por ejemplo, un espécimen taxidermizado de Tigre de Java.

Entradas y salidas

Entradas

- Si provienes de una comunidad indígena pacífica, es más probable que aparezcas en un lugar seguro de aquí que en el Nivel 0.
- Encontrar un libro especializado en biología en el Nivel 37 y leerlo, normalmente hará que te desmayes y aparezcas en una selva aleatorio del nivel.
- Un ritual designado como "Ritual Inun", consiste en domesticar un smiler y sabueso, para después sacrificarlos en un volcán en los niveles _^_, 42, -616, 988 y 9669, para que después mueras por una desintegración espontánea que te hará reencarnar en un animal aleatorio del nivel, como por ejemplo, un venado, dodo o león.

Salidas

- En cualquier momento de tu estadía en el nivel puedes irte o volver con las palabras "Kevrau". Entrar al nivel de esta manera no funcionara si es que no estuviste en el nivel anteriormente.

CATEGORÍAS 